



IMAGE

Un secteur qui évolue à une vitesse vertigineuse. La révolution numérique, par exemple, a apporté de nouvelles possibilités techniques et permis aux projets les plus fous de se réaliser. Les images de synthèse et l'animation 3D sont promises à un bel avenir. Que ce soit dans l'univers du cinéma, de la télévision, de la publicité ou des jeux vidéo ; en France comme aux Etats-Unis.

Il s'agit d'un secteur très concurrentiel, et d'un univers où les bouleversements technologiques ne cesseront pas. Aussi, les candidats à l'emploi doivent être directement opérationnels, et pouvoir s'adapter très vite. Souvent, le passage par une formation est le seul moyen d'obtenir un stage et d'entrer en contact avec des professionnels.

Mais il y aura toujours de la place pour de jeunes autodidactes, à condition qu'ils soient passionnés, imaginatifs, et surtout très déterminés.

Pour découvrir quelques métiers du secteur

Cliquez sur la fiche ou la vidéo !

Animateur (trice) 2D et 3D : fiche, vidéo

Cadreur (euse) : fiche

Dessinateur (trice) de BD : fiche

Directeur (trice) de la photographie : fiche, vidéo

Graphiste : fiche

Illustrateur (trice) : fiche

Webdesigner : fiche

Pour en savoir +

***A lire au CDI ou au CIO
(Centre d'Information et
d'Orientation)***

Collection Fiches métiers :

- > Volume 13 : Arts, arts du spectacle
- > Volume 23 : Multimédia, audiovisuel, Internet, image et son

Collection Parcours :

- > Graphisme et design
- > Les métiers du multimédia et des jeux vidéo
- > Radio et télé
- > Livre et bande dessinée
- > Les métiers de l'image et du son

Posez toutes vos questions sur
<http://sqr.onisep.fr>

Plus de secteurs, plus de métiers
sur 